

U-13 サッカーリーグ 2024 滋賀優勝チーム決定戦要項

1. 主催 (公社) 滋賀県サッカー協会
2. 主管 (公社) 滋賀県サッカー協会 3種委員会
3. 期日・会場 2025年 1月25日(土) ビックレイクB
4. 大会役員

委員長	奥野 高明 (Mio スポーツ)
副委員長	半田 央人 (ラドソン)
	土川 晶夫
中体連委員長	川西 俊貴 (真野中学校)
クラブ連盟理事長	西島 健介 (FC REPLO)
会計	福原 孝洋 (八幡西中学校)
事務局(戦績管理)	木下 英樹 (COLORS)
競技委員長	卯田 貴之 (MIO びわこ滋賀U-15)
審判委員長	手島 剛也 (高穂中学校)
規律委員長	村田 弘法 (甲南中学校)
5. 参加資格
 - (公財)日本サッカー協会に、第3種または女子の種別で加盟登録したチームであり、中体連加盟チームもしくは滋賀県クラブユース連盟に登録を承認されたチーム且つ、そのチームに登録された中学1年生の選手であること。
 - 会場準備等の協力及び審判の割り当てを果たせるチームであること。
 - 中学1年生に限るが、下記の条件にあう選手の出場を認める。
 - (1) (公財)日本サッカー協会により「クラブ申請」を承認された「クラブ」に所属するチームについては、同一クラブ内の別のチームに所属する選手を移籍手続きせずに本大会に参加させることができる。本項の適用対象となる選手の年齢は第4種年代(小学校6年生)とし、第3種およびそれ以上の年代の選手は適用対象外とする。
 - 滋賀県U13サッカーリーグにおいて複数参加チームは、この決定戦では1チームに再編成することができる。
 - 複数参加チームの2チームがリーグ1位となり、1チームに再編成して決定戦に出場した場合、下位チームの繰り上げを行わない。
 - 人数が11人に満たない場合、以下の条件で合同チームとして出場することができる。
 - ・合同チームの条件
 - (1) 足りないチームAから足りているチームBへ参加
 - (2) 足りない複数チームでの合同
 - 合同チームは、リーグ戦で使用していた3種の印鑑をついたメンバー表を使用すること
6. 参加費 参加費なし
7. 競技方法
 - 2024-2025 (公財)日本サッカー協会競技規則による
 - 試合形式はトーナメント方式とする。試合時間は、50分(25-5-25)とし、勝敗が決しない場合はPK戦において勝敗を決定する(本大会参加チームが2チームとなった場合は、60分(30-5-30)とし、勝敗が決しない場合はPK戦において勝敗を決する)
 - 本大会参加チームが3チームとなった場合は、試合形式はリーグ戦方式とする。**試合時間は、50分(25-5-25)とする。(リーグ戦の順位は、①勝ち点 ②得失点差 ③総得点 ④多得点 ⑤少失点⑥直接対戦結果 ⑦抽選 勝ち点は、勝ち3点 引き分け1点 負け0点とする)
 - ベンチ入りは、メンバー表に記載された選手とし、監督・コーチ5名までとする。
 - 交代に関しては競技開始時に登録した選手の中から9回(交代1名分を1回とする)までの交代が認められ、一度退いた競技者も再び出場できる。但し、交代の手続きは従来通りサッカー競技規則第3条に則って行う。
 - (例)前半に3人同時に交代(3回)、後半に2人同時に交代(2回)した場合交代の回数は2回ですが、この場合5回となる。

- 警告を2度受けた選手は次の試合に出場できない。退場処分を受けた選手は、次の試合に出場できない。また、それ以降の試合については、大会規律委員会（大会役員会）において協議し決定する。
- 試合開始時に7名以上そろっていない場合は、没収試合とし、5-0とする。
- ユニフォームの確認は、試合開始60分前とし、選手の確認は、15分前に行う。
- カメラ、ビデオの撮影はテクニカルエリアの外で行うことができる。
- アディショナルタイムの表示は行う。

8. 審判について 審判は、資格をもった大人とする（高校生以上）。

9. ユニフォームについて

- シャツ 同いようなデザインであれば良い（製造中止等があるため）
- アンダーシャツ ユニフォームと同色とするがメーカーや色の濃さなどの違いは認める。
- スパッツ サッカーパンツと同色とする。
- ソックス 全員の主たる色が同じであれば、メーカー違いや少しのラインは認める。
- ショーツ 全員の主たる色が同じであれば、メーカーの違いは認める。ラインについても同いようなものであれば認める
- レプリカユニフォーム Jリーグ・海外チームなどのレプリカユニフォームは禁止する。
※合同チームについては、ビブスも可とする。

10. メンバー表 試合当日は、メンバー表を持参すること。（試合数×2部を本部に提出する）
登録の確認は、原則選手証で行うため、3種の確認印は必要としないが、合同チームは、必要とする。
試合毎に申し送り用紙（リーグ戦のもの）を提出すること。
（記入はフルネームです）

11. 選手証 電子証明のカラーコピーか、登録選手一覧で選手証の提示を行う。電子証明のカラーコピー等を忘れた場合は、電子機器等で選手証の提示を行う。選手証が提示できない場合は、試合に出場できない。

選手証の忘れのために試合が成立しなかった時は、没収試合とし、結果は、5-0とする。

12. 参加チームの責任

- 会場準備・後始末は、該当するチームのスタッフと選手で行う。
- ゴミの後始末は、各チームで責任を持って行う。
- 指導者・保護者の方は、駐車のマナーや、会場使用のマナーを守ること。会場での飲酒は認めない。たばこの吸い殻は、必ず持って帰ること（喫煙可の場所）。違反があった場合は、役員会で協議し、処分を行う場合もある。

13. 組み合わせ

	試合時間	対 戦	主審/四審	副 審
①	10:00~	FC 湖東 - 京都サンガ SETA	審判委員会/LUA	審判委員会
②	12:30~	FC 湖東 - LUA	審判委員会/サンガ SETA	審判委員会
③	15:00~	京都サンガ SETA - LUA	審判委員会/FC 湖東	審判委員会

14. 会場準備は、第1試合の2チームが行う。後かたづけは、最終の試合の2チームが行う。